

Ville-usine

La **ville-usine** (*company town* ou *mill town* en anglais) est une **ville** entièrement née de l'activité industrielle, construite et organisée en fonction de cette dernière, et où l'essentiel du bâti est lié, directement ou indirectement, au **système productif** industriel. Elle se distingue de la **ville industrielle**, qui existait déjà avant d'accueillir de nombreuses usines.

La ville-usine est le produit territorial de l'âge industriel et du système paternaliste. À partir des années 1960, elle est affectée par la **crise** de ses activités industrielles, mais si les usines finissent par disparaître en partie ou en totalité, la ville-usine ne disparaît pas en même temps : elle doit à la fois reconvertir ses activités économiques et faire avec ses héritages.

(MCD), novembre 2014.

Pour compléter

- Pierre Bruyelle et Bernard Dézert, « **Les relations entre la ville et l'industrie : formes anciennes et formes nouvelles** », *Hommes et Terres du Nord*, n° 1, 1983, p. 19-23.
- Simon Edelblutte, « **La reconversion des anciennes villes-usines européennes, ou la question de la survie urbaine** », *Bulletin de l'Association des Géographes Français*, n° 3, 2010, p. 353-367.
- Simon Edelblutte, « **Reconversion industrielle ou redéveloppement territorial ? L'exemple de Thaon-les-Vosges, ancienne ville-usine textile lorraine** », *Géoconfluences*, 2014.
- Nicolas Marichez, « **Le cinéma, vecteur de patrimonialisation du bassin minier du Nord et du Pas-de-Calais** », *Géoconfluences*, mars 2020.